

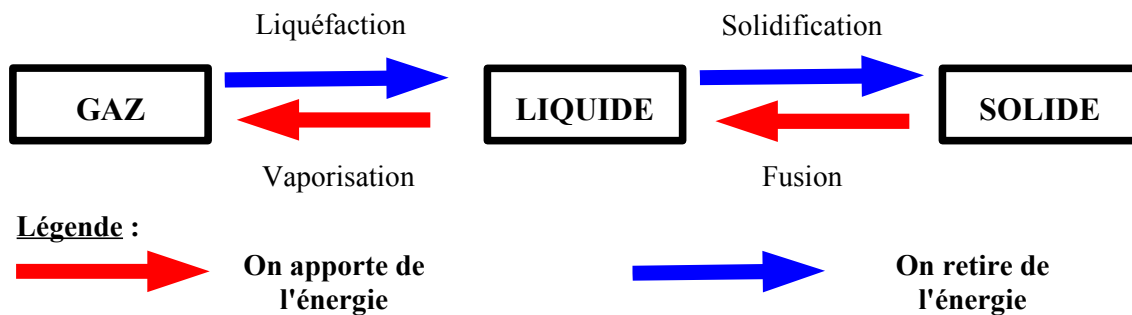
L'EAU DANS NOTRE ENVIRONNEMENT

EXERCICE I

L'eau est la seule **substance** que l'on trouve dans la nature sous les trois **états** physiques : **liquide**, **solide** et **gaz**.

- Le test de **reconnaissance** de l'eau :
Le **sulfate** de cuivre **anhydre** est une poudre **blanche** qui devient **bleue** au contact de l'eau. Cette propriété est utilisée pour détecter la **présence** d'eau : c'est le test de **reconnaissance** de l'eau.
- L'eau et la vie :
 - × Les **liquides** ne contiennent pas tous de l'eau mais toutes les **boissons** et presque tous les **aliments** en **contiennent**.
 - × L'eau est un **constituant** de tous les **organismes** vivants (**animaux**, **végétaux**). L'eau **liquide** est **indispensable** à la vie.

EXERCICE II

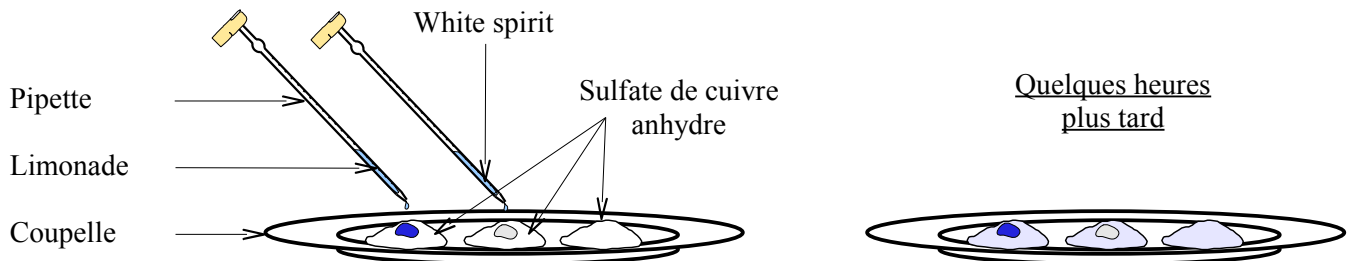


EXERCICE III

1. Les cristaux de sulfate de cuivre anhydre sont de couleur blanche, anhydre signifiant « sans eau ». C'est lorsqu'ils s'hydrate qu'ils prennent une couleur bleue.

2.

a.



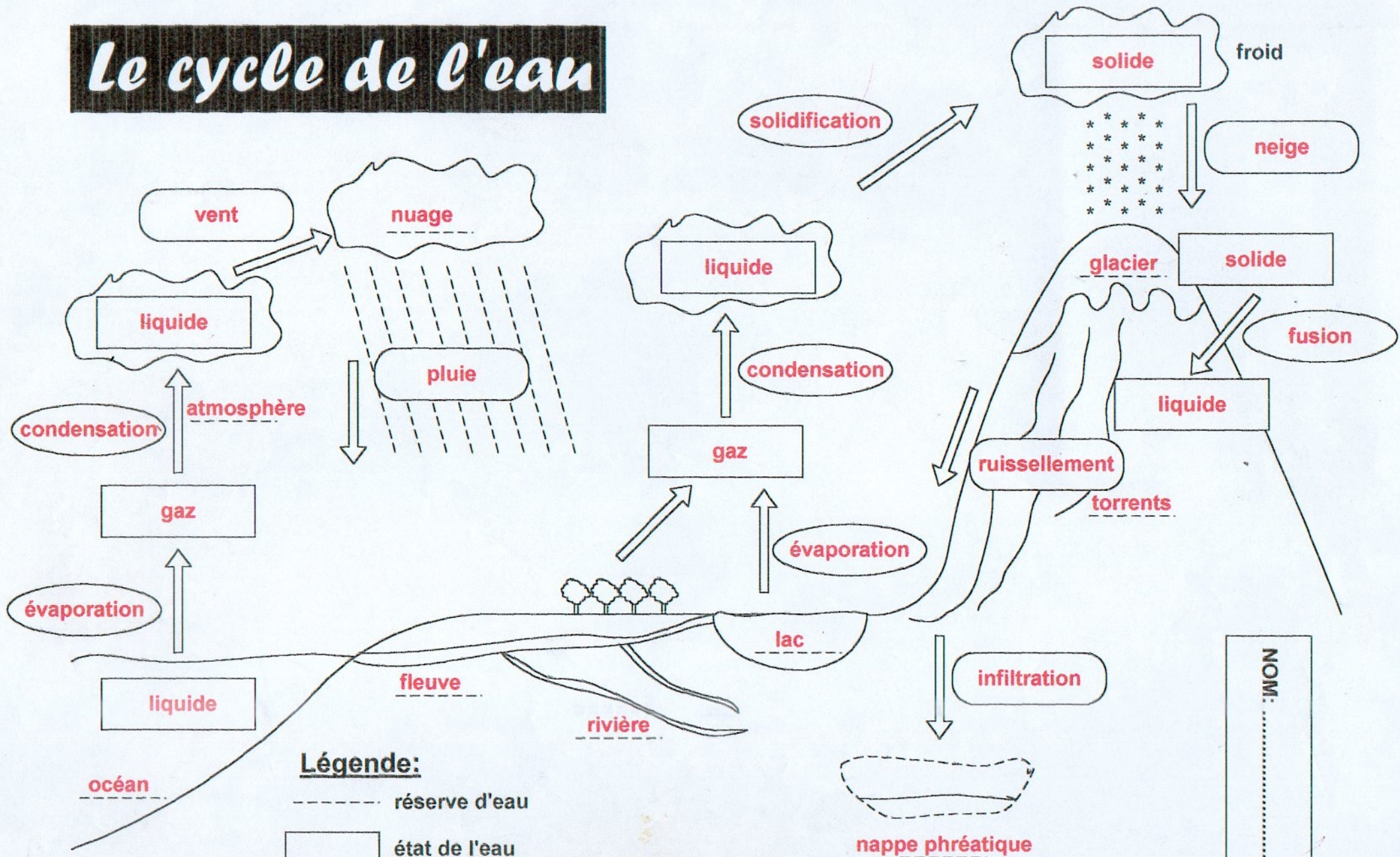
b. On observe (et pour ça on utilise uniquement les yeux) que le premier tas de sulfate de cuivre change de couleur et devient bleu au contact de la limonade. Par contre, au contact du white spirit, il reste blanc et prend juste un aspect mouillé. On peut en conclure (et c'est là qu'on fait appel à ses connaissances en utilisant son cerveau) que, puisque le sulfate de cuivre devient bleu en présence d'eau, la limonade contient de l'eau alors que le white spirit n'en contient pas.

c. Si au bout de plusieurs heures, le troisième tas bleuit, c'est que le sulfate de cuivre est en contact avec de l'eau. Mais d'où vient cette eau ? C'est évidemment celle contenue dans l'air de la pièce sous forme de gaz (l'humidité de l'atmosphère).

EXERCICE IV

Réservoirs	Océans et mers	Lacs, rivières et eaux souterraines	Banquises, glaciers et neige	Atmosphère
Etat physique	Liquide	Liquide	Solide	Gaz
Pourcentage	97,2 %	0,65 %	2,15 %	0,001 %

Le cycle de l'eau



Légende:

- réserve d'eau
- état de l'eau
- changement d'état de l'eau
- phénomène physique (sans changement d'état)

NOM: